

REGULAMIN

GRY TERENOWEJ NA TERENIE KAMPUSU PRACZE

I. SŁOWNIK POJĘĆ

1. **Drużyna/Zespół** - grupa uczestników Gry Terenowej, składająca się z maksymalnie 6 osób, w tym co najmniej jednej osoby dorosłej.
2. **Gra Terenowa** - to rodzaj gry, w której uczestnicy biorą udział na otwartej przestrzeni. Polega ona na wykonywaniu zadań, poszukiwaniu ukrytych przedmiotów, rozwiązywaniu łamigłówek lub wykonywaniu określonych zadań przy użyciu różnego rodzaju elementów terenowych.
3. **Organizator** - Sieć Badawcza Łukasiewicz – PORT Polski Ośrodek Rozwoju Technologii we Wrocławiu, ul. Stabłowicka 147, 54-066 Wrocław, KRS: 0000850580; NIP: 8943140523; biuro@port.lukasiewicz.gov.pl (zwany również „Administratorem”).
4. **Uczestnik** - członek Drużyny/Zespołu, biorący aktywny udział w Grze Terenowej.
5. **Opiekun grupy** - osoba mająca powyżej 18 roku życia, pełniąca rolę lidera danej Drużyny/Zespołu i zgłaszająca chęć wzięcia udziału w Grze Terenowej.
6. **Kampus Pracze** – teren przy ul. Stabłowickiej 147 we Wrocławiu należący do Organizatora.

II. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra Terenowa przeznaczona jest dla rodzin, przyjaciół, grup zorganizowanych z dziećmi.
2. Ze względów organizacyjnych udział w Grze Terenowej może wziąć maksymalnie 80 drużyn. O możliwości uczestnictwa decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Gra Terenowa odbędzie się w dniu **14.06.2025 r.** w godzinach między 10:00, a 15:00.

4. Gra Terenowa odbędzie się na terenie Kampusu Pracze.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Organizator zapewnia nagrody dla Uczestników za wzięcie udziału w Grze Terenowej i rozwiązanie **wszystkich** zagadek.
7. Napotkane w trakcie gry elementy/pomoce dydaktyczne są przechodnie i przeznaczone dla wszystkich Uczestników. Zabronione jest branie ich ze sobą, czy zmienianie ich położenia.
8. W trakcie wykonywania zadań i przemieszczania się po Kampusie Pracze należy z poszanowaniem traktować całość infrastruktury obecnej na danym terenie.
9. Podczas całego czasu trwania Gry Terenowej obowiązuje zakaz wstępu do budynków.
10. W trakcie Gry Terenowej przemieszczanie się po Kampusie Pracze jest możliwe jedynie w granicach mapy. Nie jest dozwolone wykraczanie na teren znajdujący się poza mapą.
11. Drużyna otrzyma potwierdzenie na mejla o możliwości uczestnictwa w grze.

4. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

1. Celem Gry Terenowej jest:
 - a) poznanie świata nauki poprzez zabawę, co może pobudzić zainteresowania badawcze młodych Uczestników,
 - b) zdobycie wiedzy na temat konkretnych dziedzin nauki i technologii, poprzez tematykę dotyczącą między innymi działalności grup badawczych Organizatora,
 - c) zbudowanie nawyku aktywności ruchowej na świeżym powietrzu,
 - d) rozwiązywanie zagadek w grupach, które pozwoli na rozwijanie umiejętności współpracy, komunikacji i pracy zespołowej,
 - e) wsparcie umiejętności logicznego myślenia, rozwiązywania problemów oraz kreatywności,
 - f) zaciekawienie uczestników działalnością Organizatora.
2. Warunki udziału w Grze Terenowej:
 - a) aby zgłosić chęć wzięcia udziału w Grze Terenowej, należy wypełnić formularz <https://forms.office.com/pages/responsepage.aspx?id=AbE>

FPv7G5UeC4cakELuVwEe4LuPINRNpuTt0pQr-
wyxUNDDFVDVPTUpMOVQ4VUIDNzAwN1E1UVQ3US4u&route=shorturl

W formularzu należy podać liczbę Uczestników, nazwę Drużyny, numer telefonu, adres e-mail a także wyznaczyć Opiekuna grupy i potwierdzić zapoznanie się z Regulaminem. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń, W odpowiedzi w ciągu 72h roboczych odesłane zostanie potwierdzenie z dokładnymi informacjami dotyczącymi godziny wydarzenia i wszystkimi niezbędnymi szczegółami oraz hasło, które umożliwi wejście na teren Kampusu Prace.

b) do dnia **12 czerwca 2025 roku** Opiekun grupy wysyła chęć udziału w wydarzeniu.

c) o udziale w Grze Terenowej decyduje kolejność zgłoszeń zespołów.

5. PRZEBIEG GRY

1. Rejestracja Zespołów będzie miała miejsce o wyznaczonej indywidualnie godzinie. Każda z Drużyn powinna stawić się na starcie co najmniej na 15 minut przed rozpoczęciem swojej tury.
2. Po stawieniu się Drużyny na starcie otrzyma ona pakiet startowy z mapą terenu, na której zawarte będą zagadki/zadania do wykonania. Każdemu Zespołowi zostaną także przekazane instrukcje dotyczące zasad gry, jej celu i wskazówki, dzięki którym możliwe będzie dotarcie do celu.
3. Start Gry Terenowej planowany jest na godzinę 10:00. O tej porze, pierwsze 10 Zespołów przystąpi do gry, następnie każda kolejna tura Drużyn będzie startować co 30 minut.
4. Na Uczestników czekać będzie wiele zadań i zagadek do rozwiązania. Będą musieli stawić czoła różnorodnym wyzwaniom, które wymagają zarówno aktywności fizycznej, jak i kreatywnego myślenia.
5. Uczestnicy przemieszczają się po terenie według wskazówek na mapie, wykonując kolejne zadania.
6. Po wykonaniu **wszystkich** zadań, Uczestnicy wracają na miejsce startu, gdzie odbywa się podsumowanie,

sprawdzenie poprawności rozwiązań i wręczenie nagród.

7. Czas trwania gry dla pojedynczej drużyny będzie wynosił 60-90 minut.

6. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Opiekuna grupy i Uczestników Gry Terenowej, jeżeli podawali dane osobowe jest Organizator.

2. Organizator powołał Inspektora Ochrony Danych („**IOD**”). Kontakt z IOD możliwy przez e-mail iod@port.lukasiewicz.gov.pl lub pisemnie na adres Administratora.

3. Organizator przetwarza dane osobowe Opiekuna grupy i Uczestników, o ile je przekazał, na podstawie wyrażonej dobrowolnej zgody, tj. na podstawie art. 6 ust. 1 lit a) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (dalej: RODO) w celu:

1) uczestnictwa w Grze Terenowej na terenie Kampusu Pracze oraz jej przeprowadzenia przez Organizatora;

2) dla potrzeb promocji i marketingu na potrzeby przyszłych warsztatów, zajęć lub innych wydarzeń w Ogrodach Doświadczeń organizowanych przez Organizatora przez okres 5 lat od dnia wyrażenia zgody;

3) informacji i promocji przeprowadzonych działań z tego dnia poprzez rozpowszechnienie wizerunku przez Organizatora.

Dane osobowe mogą być przetwarzane także na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO w celu obrony przed roszczeniami lub dochodzenia roszczeń, co jest prawnie uzasadnionym interesem Administratora.

Dane osobowe zostały podane bezpośrednio przez formularz zgłoszeniowy lub na miejscu u Organizatora. Dane osobowe

mogły zostać przekazane przez Organizatora lub Przedstawiciela ustawowego, gdy Uczestnikiem są osoby poniżej 18 roku życia.

4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Grze terenowej. Zgodę na przetwarzanie danych osobowych Gry terenowej może w każdej chwili cofnąć co w zakresie uczestnictwa będzie jednak równoznaczne z rezygnacją z udziału w Grze terenowej.

5. Dane osobowe będą przetwarzane przez czas trwania Gry terenowej do momentu wyłonienia zwycięzców i przekazania nagród, a następnie zostaną usunięte po upływie okresu przedawnienia ewentualnych roszczeń lub obrony przed roszczeniami. Dane osobowe zostaną usunięte po wycofaniu zgody na ich przetwarzanie.

6. Z zachowaniem wszelkich gwarancji bezpieczeństwa danych, dane osobowe możemy przekazać innym podmiotom, w tym podmiotom uprawnionym do ich otrzymywania na podstawie obowiązujących przepisów prawa, podmiotom przetwarzającym je w naszym imieniu (np. dostawcom usług technicznych lub usług informatycznych, podmiotom świadczącym usługi hostingowe, dostawcom usług analitycznych, podmiotom świadczącym nam usługi doradcze) oraz innym administratorom (np. kancelariom notarialnym lub prawnym). Dane osobowe mogą być też potencjalnie ujawniane w trybie dostępu do informacji publicznej na wniosek każdego zainteresowanego.

7. Dane osobowe nie będą co do zasady przekazywane do krajów trzecich lub organizacji międzynarodowych. Administrator korzysta z Microsoft 365. Dane osobowe mogą być przekazane do państwa trzeciego (USA) na podstawie decyzji Komisji Europejskiej z 10 lipca 2023 r., stwierdzającej odpowiedni stopień ochrony, zapewniony przez „Ramy ochrony danych UE-USA” (EU-US Data Privacy Framework), w związku z korzystaniem przez Administratora z rozwiązań dostarczanych przez firmę Microsoft. Wykaz

podmiotów, które przystąpiły do programu „Ram ochrony danych UE-USA” dostępny jest pod adresem: Participant Search (dataprivacyframework.gov).

W przypadku wyrażenia zgody na rozpowszechnienie wizerunku, zdjęcia mogą zostać opublikowane na kontach Organizatora prowadzonych na portalu Facebook lub LinkedIn. Polityka prywatności portalu dostępna tutaj:

https://www.facebook.com/privacy/policy/?entry_point=datapolicyredirect&entry=0

<https://www.linkedin.com/legal/privacy-policy>

8. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany (nie będą podlegały profilowaniu).

9. Każdy Uczestnik, którego dane osobowe są przetwarzane, o ile zostały przejęte i Opiekun grupy ma prawo do:

- 1) dostępu do przekazanych danych osobowych;
- 2) co do zasady - sprostowania lub uzupełnienia przekazanych danych osobowych;
- 3) co do zasady - żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych w sytuacjach określonych w art. 18 RODO;
- 4) wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na przetwarzanie danych przez Administratora;
- 5) co do zasady - usunięcia danych (prawo do bycia zapomnianym). Informujemy jednak, że prawo do usunięcia danych (prawo do bycia zapomnianym), w zakresie wyznaczonym przez art. 17 ust. 3 lit. b), d) lub e) RODO nie przysługuje Państwu tak długo, jak podstawą przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. c) RODO (jest ograniczone z tego względu, że jest to przetwarzanie dla celów wynikających z przepisów prawa – Zamawiający musi przetwarzać te dane zgodnie z prawem) lub art. 6 ust. 1 lit. e) RODO (do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń);
- 6) co do zasady - przenoszenia danych osobowych, gdy podstawą przetwarzania jest art. 6 ust. 1 lit. b) RODO lub na podstawie zgody. Informujemy jednak, że: prawo to nie ma

zastosowania do przetwarzania, które jest niezbędne do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym i doznaje ograniczenia w tym postępowaniu (art. 20 ust. 3 RODO);

7) wniesienia sprzeciwu, wobec przetwarzania danych osobowych w celach marketingu bezpośredniego i celach opartych na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO; W przypadku wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania do celów marketingu bezpośredniego, danych osobowych nie wolno już przetwarzać do takich celów;

8) cofnięcia swojej dobrowolnie wyrażonej zgody na przetwarzanie w każdym czasie – jeśli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody. Cofnięcie tej zgody nie wpływa na dotychczasowe przetwarzanie na tej podstawie, przed jej cofnięciem.

7. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uczestników Gry Terenowej oraz za wszystkie zagubione przedmioty.